



FOOTGOLF FRANCE



Carte de Score

PARCOURS FOOTGOLF



CARTE DE SCORE
GOLF DE SOUFFLENHEIM

TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER	10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL	
DIST.	196	158	98	112	159	70	152	166	142	1253	165	147	88	164	163	120	103	134	192	1276	2529	
PAR	5	4	3	4	4	3	4	4	4	35	4	4	3	4	4	4	3	4	5	35	70	

TROU DE DÉPART :

MARQUEUR :

JOUEUR 1 :

JOUEUR 2 :

JOUEUR 3 :

JOUEUR 4 :

JOUEUR 5 :

MARQUAGE DU BALLON :

- 1) Dans la zone des 3m : OBLIGATOIRE.
- 2) Sur le Fairway : SEULEMENT si cela est demandé par un partenaire.

PÉNALITÉS : Si le ballon dépasse un piquet rouge : le joueur peut jouer le ballon depuis l'endroit où il se trouve sans prendre de pénalité, le joueur peut replacer le ballon depuis le point d'entrée dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, et en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score, le joueur peut retourner à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.

Si le ballon dépasse un piquet jaune : chacune des règles relatives au piquet rouge s'appliquent. Le joueur peut également replacer le ballon selon la distance qu'il souhaite, à condition qu'il existe un lien entre le point de départ et le drapeau, sans se rapprocher du trou.

ATTENTION JAUNE ET ROUGE : Interdit de déplacer quoique ce soit dans le périmètre délimité par les piquets (branche, pierre, etc..)

Si le ballon dépasse des piquets blancs : depuis le Tee-shot : le joueur doit recommencer depuis le départ en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Après le Tee-shot : le joueur doit replacer le ballon à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.

REGLES LOCAL

- OBLIGATION DE RATTRISSER LES BUNKERS
- INTERDIT DE DRIBBLER LA BALLE SUR LES GREENS
- AFIN DE GARDER DES TROUS DANS UN BON ETATS, NE PAS MARCHER SUR LE BORDS DES TROUS
- MERCI DE NETTOYER VOS CHAUSSURES AVANT DE RENTRER DANS LE CLUB HOUSE



A.F.G.S

Fb : @Association FootGolf Soufflenheim

Tel : 06.64.70.05.98